

Kapitel 1: Warum Agile Engineering? / Mean Time to Feedback

Welche Arten von Feedback in der Softwareentwicklung fallen dir ein?

.
.
.
.

Wo findest du bei deiner aktuellen Arbeit Feedbackzyklen?

.
.
.
.

Wie schnell bekommt ihr Feedback zu euren implementierten Features?

.
.
.
.

Was hindert euch daran, es schneller zu bekommen?

.
.
.
.

Was hindert euch daran, euer Vorgehen anhand des Feedbacks sofort zu ändern?

.
.
.
.

Was könnte dein Team in den nächsten 1-2 Wochen tun, um bei einem Schritt schneller oder besseres Feedback zu bekommen?

Schnelleres Feedback

.
.
.
.

Besseres Feedback

.
.
.
.



Notizen: Quick Glance At: Agile Engineering

